**《二维动画设计与制作（flash）》课程试题库**

**一、flash动画制作**（本大题共1小题，每题100分）

动画要求：

1. 打开提供动物素材,利用FLASH软件描线上色工具绘制出卡通动物；

提供描线上色动物素材如下图：

1. 导入提供背景素材图，将绘制动物转换为元件，放置于草地上，并对动物做简单动画，背景天空中做白云飘动动画，绘制如参考图所示简单热气球，并对热气球做引导层飘动动画；

提供背景及热气球素材如下图：

3、画面输入文字：快乐童年，四个文字各自转换成元件，然后自由发挥制作补间动画；

4、背景花草树木等元素，发挥自己的想象力，进行动画制作；

具体制作步骤要点：

1、新建文件1000\*1000像素，帧频25，导入素材，线条工具描线，颜料桶工具上色。

2、动物需要做动画部分分层处理，便于制作动画。

3、新建图层，绘制白云，转换为元件，制作其飘动动画。

4、热气球做引导层动画，画面左侧入画，右侧出画。

5、文字动画自由发挥。

6、背景动画自由发挥。

7、保存输出（文件名为姓名.fla和姓名.swf）。

评分标准:

1、造型结构准确 20分

2、画面设计美观、色彩和谐 20分

3、动画设计准确、流畅自然 50分

4、制作完整、正确输出保存 10分