**《二维动画设计与制作（flash）》课程试题库**

**一、flash动画制作**（本大题共1小题，每题100分）

动画要求：

1. 打开提供动物素材,利用FLASH软件描线上色工具绘制出卡通动物；

提供描线上色动物素材如下图：

1. 导入提供背景素材图，将绘制动物转换为元件，放置于场景上，并对动物做飞动采蜜动画，背景天空中做白云飘动画，小鸟旁边做音符闪动动画，音符样式如图所示，任选一二制作；

提供背景及音符素材如下图：

3、画面输入文字：劳动快乐，四个文字各自转换成元件，然后自由发挥制作补间动画；

4、背景花草、小鸟等元素，发挥自己的想象力，进行动画制作；

具体制作步骤要点：

1、新建文件1000\*800像素，帧频25，导入素材，线条工具描线，颜料桶工具上色。

2、动物需要做动画翅膀部分分层处理，便于制作动画。

3、新建图层，绘制白云，转换为元件，制作其飘动动画。

4、新建图层，绘制音符，转换为元件，制作其闪动动画。

5、文字动画自由发挥。

6、背景花草小鸟动画自由发挥。

7、保存输出（文件名为姓名.fla和姓名.swf）。

评分标准:

1、造型结构准确 20分

2、画面设计美观、色彩和谐 20分

3、动画设计准确、流畅自然 50分

4、制作完整、正确输出保存 10分