**《二维动画设计与制作（flash）》课程试题库**

**一、flash动画制作**（本大题共1小题，每题100分）

动画要求：

1. 打开提供怪兽素材,利用FLASH软件描线上色工具绘制出一或二个怪兽；

提供描线上色怪兽素材如下图：

1. 两张背景选择其一导入，导入蝙蝠素材图，选择部分蝙蝠制作动画，将绘制怪兽转换为元件，放置于场景上，并对怪兽设计动画；

提供背景及蝙蝠素材如下图：

3、画面输入文字：快乐万圣节，五个文字各自转换成元件，然后自由发挥制作补间动画；

4、背景及房屋、旗帜、树木、云彩等元素，发挥自己的想象力，进行动画制作；

具体制作步骤要点：

1、新建文件1000\*800像素，帧频25，导入素材，线条工具描线，颜料桶工具上色。

2、怪兽需分层处理，便于制作动画。

3、导入蝙蝠元素，进行动画制作

4、新建图层，绘制云彩、树木等元素，转换为元件，制作动画。

5、文字动画自由发挥。

6、保存输出（文件名为姓名.fla和姓名.swf）。

评分标准:

1、造型结构准确 20分

2、画面设计美观、色彩和谐 20分

3、动画设计准确、流畅自然 50分

4、制作完整、正确输出保存 10分